Exercice 1:

Écris un programme Python qui transfère les valeurs des variables entiers A, B, et C de manière circulaire. (Les variables doivent être affichées avant et après l'échange).

```
# Initialisation des variables A, B, C

A = int(input("Saisir la valeur de A : "))

B = int(input("Saisir la valeur de B : "))

C = int(input("Saisir la valeur de C : "))

# Affichage des valeurs initiales

print(f"Avant l'échange : A = {A}, B = {B}, C = {C}")

# Transfert des valeurs

A, B, C = C, A, B # Utilisation de l'affectation multiple en Python

# Affichage des valeurs après l'échange

print(f"Après l'échange : A = {A}, B = {B}, C = {C}")
```

Exercice 2

Écrire un script python qui demande à l'utilisateur de saisir trois noms et qui les affiche ensuite en précisant leurs longueurs et l'informe à la fin s'ils sont rangés ou non dans l'ordre alphabétique.

```
alphabétique.
# Demander les trois noms à l'utilisateur

nom1 = input("Saisis le premier nom : ")

nom2 = input("Saisis le deuxième nom : ")

mom3 = input("Saisis le troisième nom : ")

# Afficher les noms et leurs longueurs

print(f"Le premier nom est : {nom1} et il a une longueur de {len(nom1)} caractères.")

print(f"Le deuxième nom est : {nom2} et il a une longueur de {len(nom2)} caractères.")

print(f"Le troisième nom est : {nom3} et il a une longueur de {len(nom3)} caractères.")

# Vérifier si les noms sont dans l'ordre alphabétique

if nom1 <= nom2 <= nom3:

print("Les noms sont rangés dans l'ordre alphabétique.")

else:

print("Les noms ne sont pas rangés dans l'ordre alphabétique.")
```

Exercice 3

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre entier, puis affiche si ce nombre est **pair** ou **impair**.

```
# Demande à l'utilisateur de saisir un nombre entier
nombre = int(input(''Saisis un nombre entier : ''))
# Vérification de la parité
if nombre % 2 == 0:
    print(f''{nombre} est un nombre pair.'')
else:
    print(f''{nombre} est un nombre impair.'')
```

Exercice 4:

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir un nombre, puis affiche la **table de multiplication** pour ce nombre, de 1 à 10.

- Modifier le programme pour afficher un tableau de multiplication pour les nombres de 1 à 5.

```
# Demander un nombre
nombre = int(input("Saisis un nombre : "))

# Affichage de la table de multiplication
for i in range(1, 11):
    print(f"{nombre} x {i} = {nombre * i}")

# Affichage du tableau de multiplication de 1 à 5
for i in range(1, 6): # Boucle extérieure (pour chaque ligne)
    for j in range(1, 11): # Boucle intérieure (pour chaque colonne)
        print(f"{i} * {j} = {i*j}", end="\t")
        print() # Nouveau saut de ligne après chaque ligne du tableau
```

Exercice 5

```
Écrire un programme calculatrice permettant la saisie de deux entiers et une opération (+, -,
/, * ) et affichant le résultat.
   > 1 Version
# Demander à l'utilisateur de saisir deux entiers et l'opération
a = int(input("Saisissez le premier entier : "))
b = int(input("Saisissez le deuxième entier : "))
operation = input("Choisissez une opération (+, -, *, /):")
# Utiliser match pour sélectionner l'opération
match operation:
  case "+":
    result = a + b
  case "-":
    result = a - b
  case "*":
    result = a * b
  case "/":
    # Vérifier si le deuxième nombre est différent de zéro pour éviter la division par
zéro
    if b != 0:
       result = a / b
     else:
       result = "Erreur : Division par zéro"
  case _:
     result = "Opération invalide"
# Afficher le résultat
print(f''Le résultat de {a} {operation} {b} est : {result}'')
   > Version2
# Demander à l'utilisateur de saisir deux entiers et l'opération
a = int(input("Saisissez le premier entier : "))
b = int(input("Saisissez le deuxième entier : "))
operation = input("Choisissez une opération (+, -, *, /) : ")
```

```
# Calculer le résultat en fonction de l'opération choisie
if operation == "+":
  result = a + b
elif operation == "-":
  result = a - b
elif operation == "*":
  result = a * b
elif operation == "/":
  # Vérifier si le deuxième nombre est différent de zéro pour éviter la division par zéro
  if b != 0:
    result = a / b
  else:
     result = "Erreur : Division par zéro"
else:
  result = "Opération invalide"
# Afficher le résultat
print(f"Le résultat de {a} {operation} {b} est : {result}")
Exercice 6:
Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de saisir une chaîne de caractères et compte
le nombre de voyelles (a, e, i, o, u).
# Demander à l'utilisateur de saisir une chaîne
chaine = input("Saisis une chaîne de caractères : ")
# Initialisation du compteur de voyelles
voyelles = "aeiouAEIOU"
compte = 0
# Parcourir chaque caractère de la chaîne
for char in chaine:
  if char in voyelles:
```

compte += **1**

print(f"Le nombre de voyelles dans la chaîne est : {compte}")

Exercice 7:

Écrire un programme qui permet de calculer la moyenne des nombres saisies par l'utilisateur jusqu'à ce que l'utilisateur entre un nombre nul.

```
# Initialisation des variables
somme = 0 # Pour stocker la somme des nombres
compte = 0 # Pour compter combien de nombres ont été saisis
# Demander à l'utilisateur de saisir un nombre
while True:
  # Demander un nombre à l'utilisateur
  nombre = float(input("Saisis un nombre (0 pour arrêter) : "))
  # Vérifier si l'utilisateur a saisi 0
  if nombre == 0:
    break # Sortir de la boucle si l'utilisateur entre 0
  # Ajouter le nombre à la somme et incrémenter le compte
  somme += nombre
  compte += 1
# Calculer la moyenne si des nombres ont été saisis
if compte > 0:
  moyenne = somme / compte
  print(f"La moyenne des nombres saisis est : {moyenne}")
else:
  print("Aucun nombre n'a été saisi.")
OU SANS TRUE
# Initialisation des variables
somme = 0 # Pour stocker la somme des nombres
compte = 0 # Pour compter combien de nombres ont été saisis
```

```
# Demander à l'utilisateur de saisir un nombre

nombre = float(input("Saisis un nombre (0 pour arrêter): "))

# Tant que l'utilisateur ne saisit pas 0, continuer à demander des nombres
while nombre != 0:
    somme += nombre # Ajouter le nombre à la somme
    compte += 1 # Incrémenter le compte des nombres saisis

# Demander à l'utilisateur de saisir un autre nombre
    nombre = float(input("Saisis un nombre (0 pour arrêter): "))

# Calculer la moyenne si des nombres ont été saisis
if compte > 0:
    moyenne = somme / compte
    print(f"La moyenne des nombres saisis est : {moyenne}")
else:
    print("Aucun nombre n'a été saisi.")
```