

Programmation Linéaire

(1)

Y. AL MERIOUH

Recherche Opérationnelle (RO)

- **Historique :**

- *Deuxième guerre mondiale*
 - » **opérations militaires efficaces**
- *Révolution Industrielle*
 - » **succès de la RO aux opérations militaires**
 - ⇒ **RO dans l'industries**
- *Programmation Linéaire*
 - » **méthode du Simplexe (Dantzig - 1947)**
- *L'apparition de l'ordinateur*

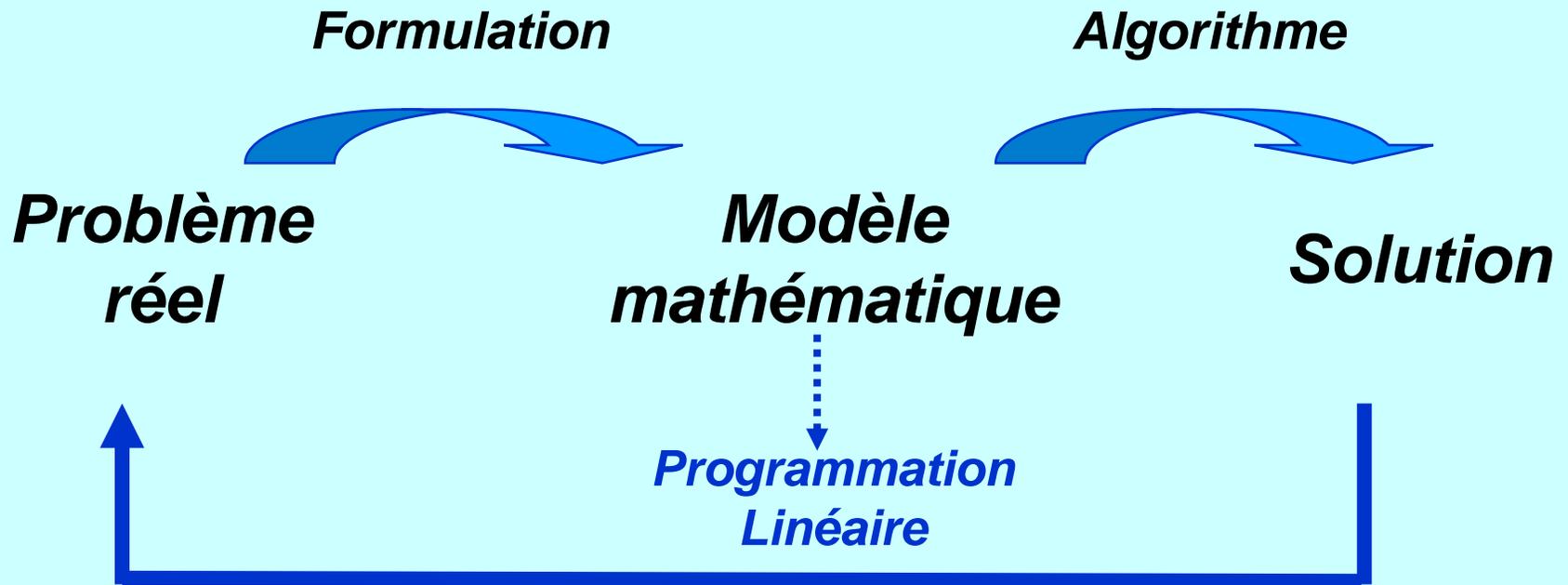
Recherche Opérationnelle (RO)

- **Définition :**

*« Outil mathématique de l'aide à la décision qui permet de trouver une **solution optimale** ou bien, pour des problèmes difficiles, une **solution la plus proche possible de l'optimum** ».*

Recherche Opérationnelle (RO)

- *Modélisation*



Recherche Opérationnelle (RO)

- *Techniques de Modélisation :*
 - *Programmation Linéaire*
 - *Théorie des Graphes*
 - *Théorie des Files d'Attente*
 - *Simulation de Systèmes*
 - *Théorie des Jeux*
 -
 -
 -

Programmation Linéaire

- **Gestion optimale de ressources**
 - Faire le mieux :
 - » **coût minimum**
 - » **meilleur profit**
 - Avec les ressources disponibles :
 - » **temps machine**
 - » **ressources humaines**
 - » **matière première**
 - » **postes de travail**
 -
 -
 -

Programmation Linéaire

- **Modèle linéaire** \Rightarrow
 - fonction *linéaire*, de plusieurs variables, à optimiser
 - variables soumises à des contraintes :
 - » *linéaires*
 - » restrictions de *non négativité*

Modèle Linéaire

- ***Exemple :***

3 types de machines A, B et C

pour produire

4 produits différents I, II, III et IV.

***Chaque produit doit être traité par
chacune des machines dans l'ordre***

Modèle Linéaire

- Exemple :

Caractéristiques des produits & machines

Type de machine	Produits				Disponibilité hebdomadaire de chaque machines
	I	II	III	IV	
A	1,5	1	2,4	1	2000
B	1	5	1	3,5	8000
C	1,5	3	3,5	1	5000
Profit par unité	5,24	7,30	8,34	4,18	

Modèle Linéaire

- **Exemple :**

- But : établir la production hebdomadaire de chaque produit de façon à *maximiser le profit*.

- **Le modèle :**

- x_j - production hebdomadaire du produit j .

- but* : trouver les valeurs de x_1 , x_2 , x_3 et x_4 qui *maximisent* le profit, considérant la limite de temps d'utilisation de chaque machine

Modèle Linéaire

- **Exemple :**

- *But* : $\max z = 5,24 \mathbf{x}_1 + 7,30 \mathbf{x}_2 + 8,34 \mathbf{x}_3 + 4,18 \mathbf{x}_4$

- *Contraintes des machines :*

$$A : 1,5 \mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_2 + 2,4 \mathbf{x}_3 + \mathbf{x}_4 \leq 2000$$

$$B : \mathbf{x}_1 + 5 \mathbf{x}_2 + \mathbf{x}_3 + 3,5 \mathbf{x}_4 \leq 8000$$

$$C : 1,5 \mathbf{x}_1 + 3 \mathbf{x}_2 + 3,5 \mathbf{x}_3 + \mathbf{x}_4 \leq 5000$$

- *Contraintes de non négativité :*

$$\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \mathbf{x}_3, \mathbf{x}_4 \geq 0$$

Formulation

Forme générale :

$$\max \text{ (ou min) } z = \mathbf{c}_1 \mathbf{x}_1 + \mathbf{c}_2 \mathbf{x}_2 + \dots + \mathbf{c}_r \mathbf{x}_r$$

SC

$$\mathbf{a}_{i1} \mathbf{x}_1 + \mathbf{a}_{i2} \mathbf{x}_2 + \dots + \mathbf{a}_{ir} \mathbf{x}_r \{ \leq, =, \geq \} \mathbf{b}_i, \forall i = 1, 2, \dots, m$$

$$\mathbf{x}_j \geq 0, \forall j = 1, 2, \dots, r$$

Remarques

$$\max (\text{ou min}) \quad z = c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_r x_r$$

SC

$$a_{i1} x_1 + a_{i2} x_2 + \dots + a_{ir} x_r \{ \leq, =, \geq \} b_i, \forall i = 1, 2, \dots, m$$

$$x_j \geq 0, \forall j = 1, 2, \dots, r$$

contraintes de
non négativité

- x_j - variables de décision
- z , fonction à optimiser - fonction objectif (f. o.)
- c_j , a_{ij} et b_i - constantes connues (expressions linéaires)

Résolution Graphique

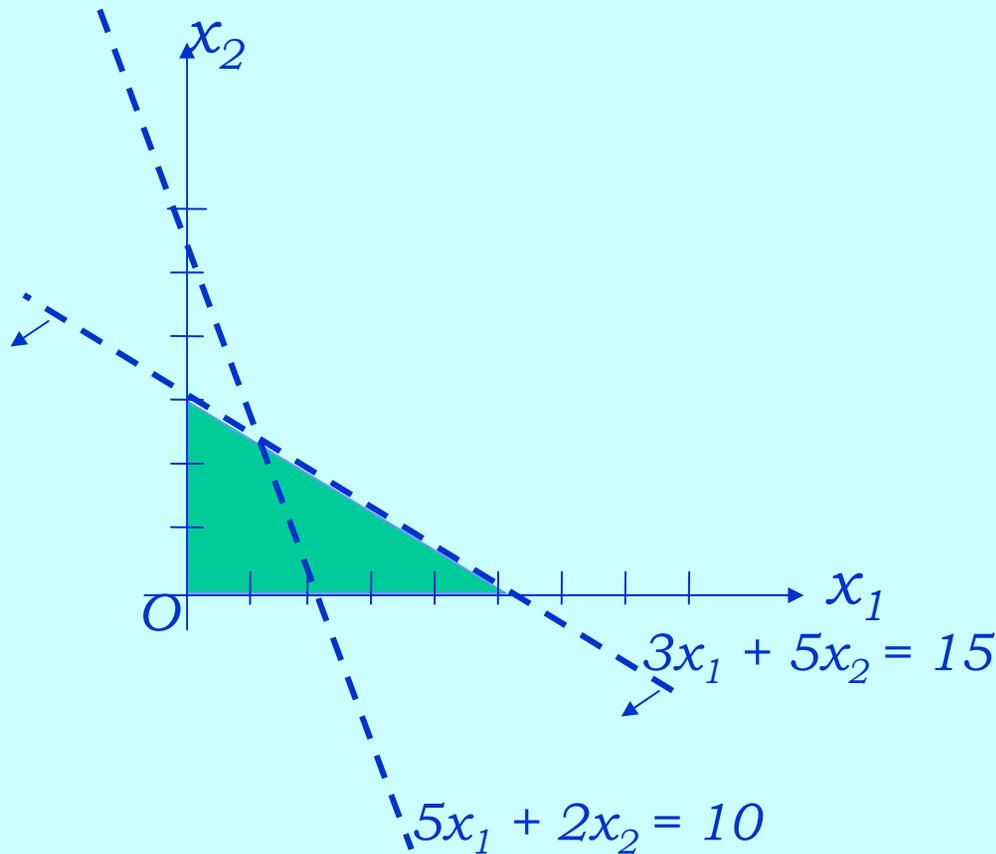
- **Problème à deux variables de décision**

x_1 et x_2 :

- f. o. - droite dans \mathcal{R}^2
- contraintes - demi-plans de \mathcal{R}^2

- $P = (x_1, x_2)$ - **solution admissible (réalisable)** si P satisfait toutes les contraintes
- **région admissible** - l'ensemble des solutions admissibles
- **solution optimale** - solution admissible qui optimise la f.o.

Exemple 1



$$\max z = 5x_1 + 3x_2$$

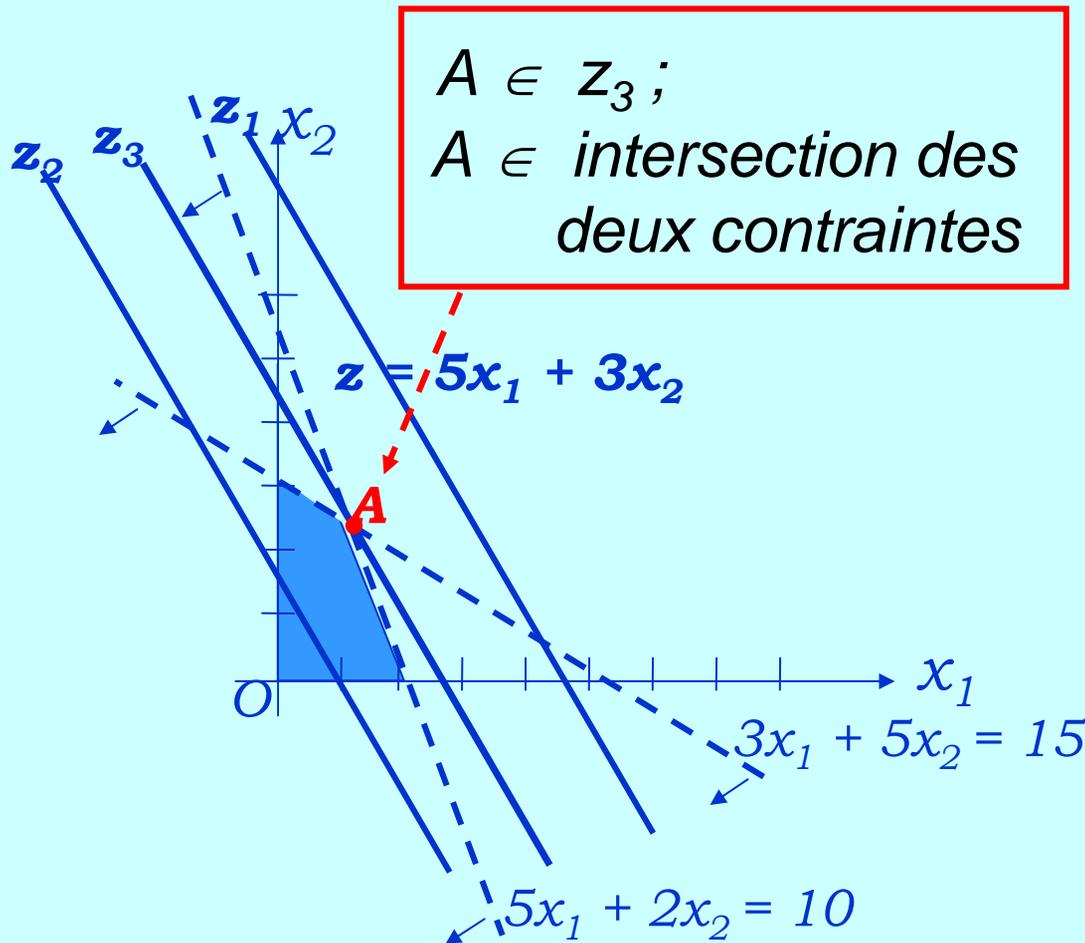
sc

$$3x_1 + 5x_2 \leq 15$$

$$5x_1 + 2x_2 \leq 10$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Exemple 1



$$\max z = 5x_1 + 3x_2$$

sc

$$3x_1 + 5x_2 \leq 15$$

$$5x_1 + 2x_2 \leq 10$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

$$\forall z \Rightarrow$$

$$\text{direction} = -c_1 / c_2 \\ = -5/3$$

Résumé

- **Région admissible borné :**
 - polygone dont les côtés sont des **segments** des droites représentant les contraintes linéaires du problème
 - un point $P \in$ à l'intersection de 2 côtés du polygone est un **point extrême**
 - solution optimale:
 - » **point extrême** \Rightarrow **solution optimale unique**
 - » **côté du polygone** \Rightarrow **infinité de solutions optimales**
(la valeur de la f. o. est unique)

Cas spéciaux

- **Région admissible non borné**

contraintes :

**Une solution
unique**

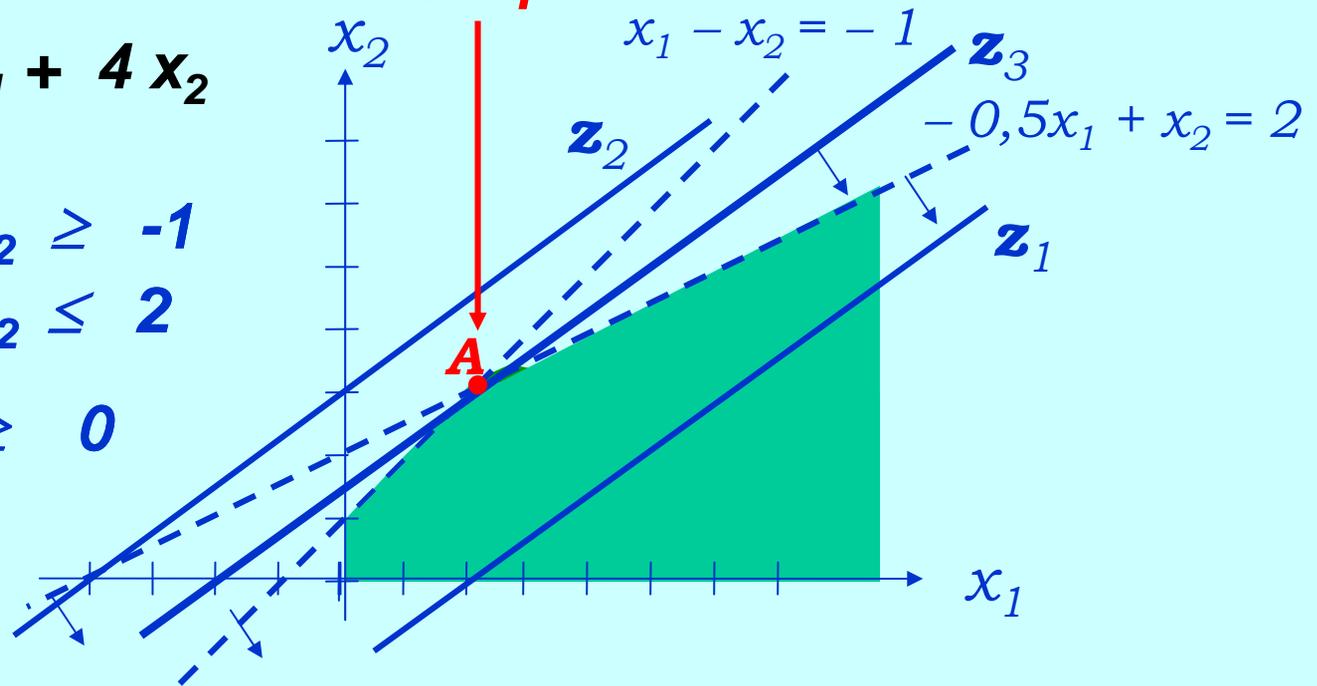
$$\max z = -3x_1 + 4x_2$$

sc

$$x_1 - x_2 \geq -1$$

$$-0,5x_1 + x_2 \leq 2$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



Cas spéciaux

- **Région admissible non borné**

contraintes :

**Une infinité
de solutions**

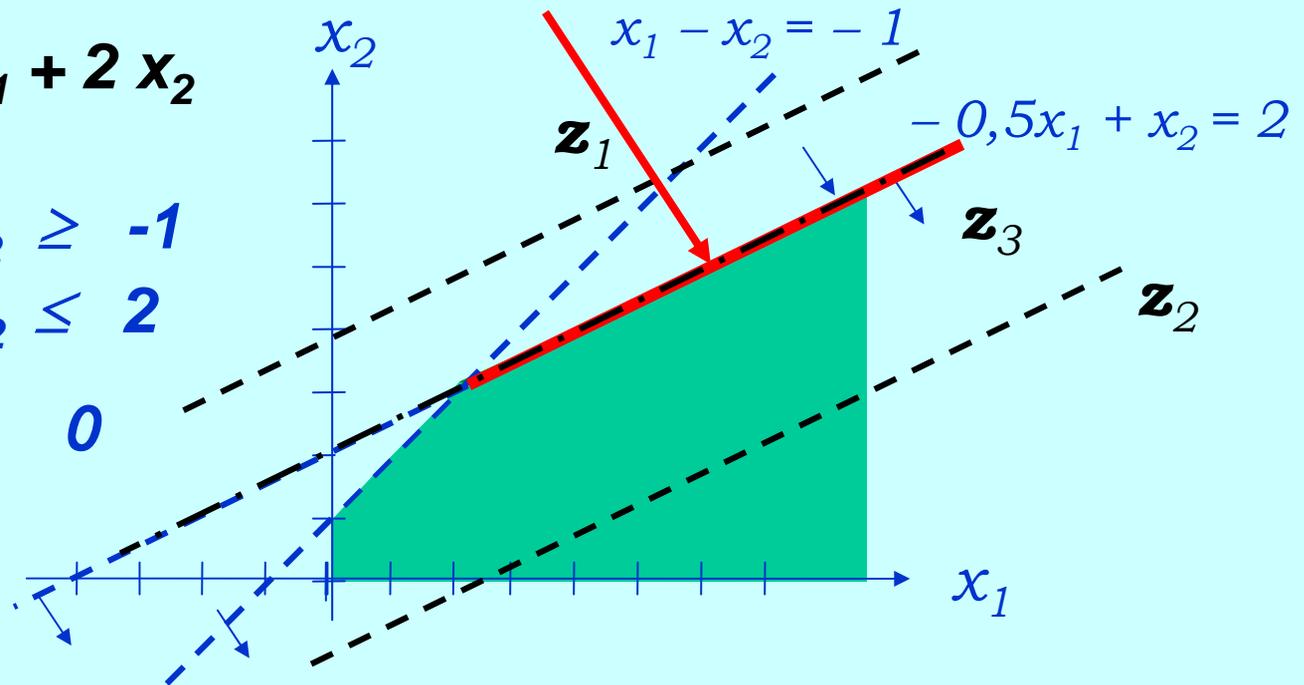
$$\max z = -x_1 + 2x_2$$

sc

$$x_1 - x_2 \geq -1$$

$$-0,5x_1 + x_2 \leq 2$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$



Cas spéciaux

- **Région admissible non borné**

contraintes :

Pas de solution finie

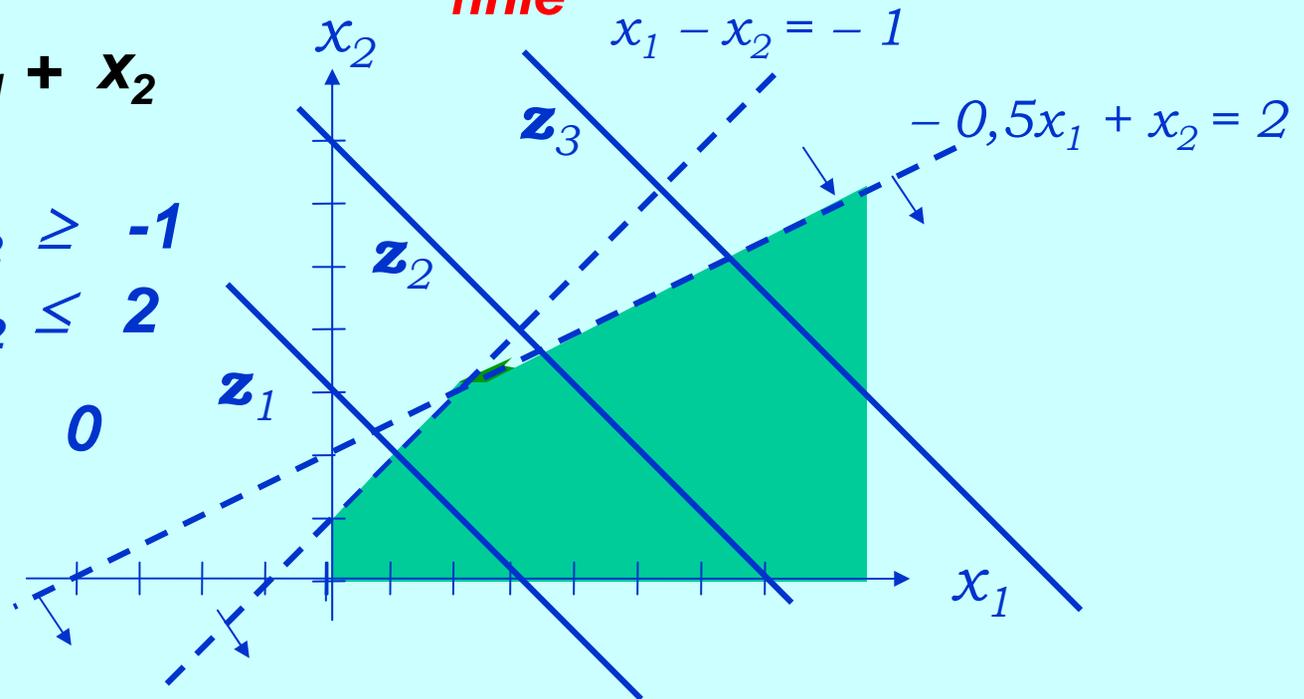
$$\max z = x_1 + x_2$$

sc

$$x_1 - x_2 \geq -1$$

$$-0,5x_1 + x_2 \leq 2$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

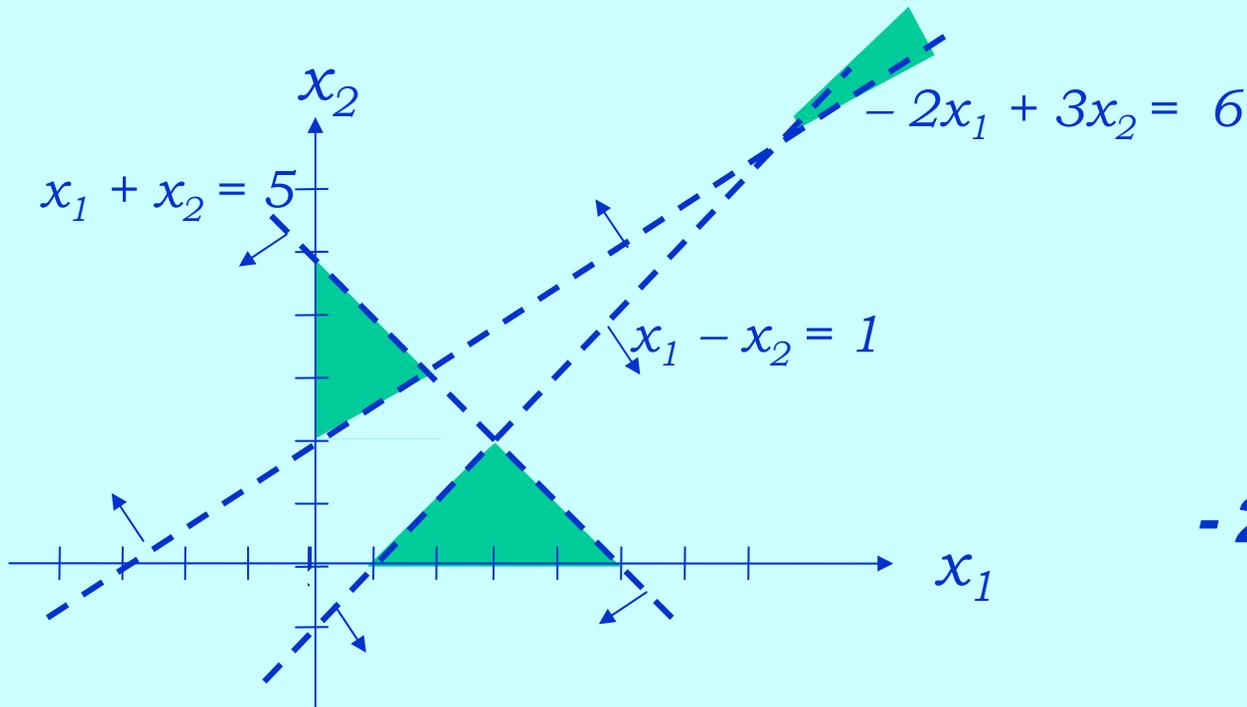


Résumé

- **Région admissible non borné :**
 - *solution optimale:*
 - » **point extrême** \Rightarrow **solution optimale unique**
 - » **côté de la région admissible**
 - \Rightarrow **infinité de solutions optimales**
(la valeur de la f. o. est unique)
 - » **pas de solution optimale finie**

Un dernier cas spécial

Région admissible vide \Rightarrow contraintes incompatibles



1^{er} cas :

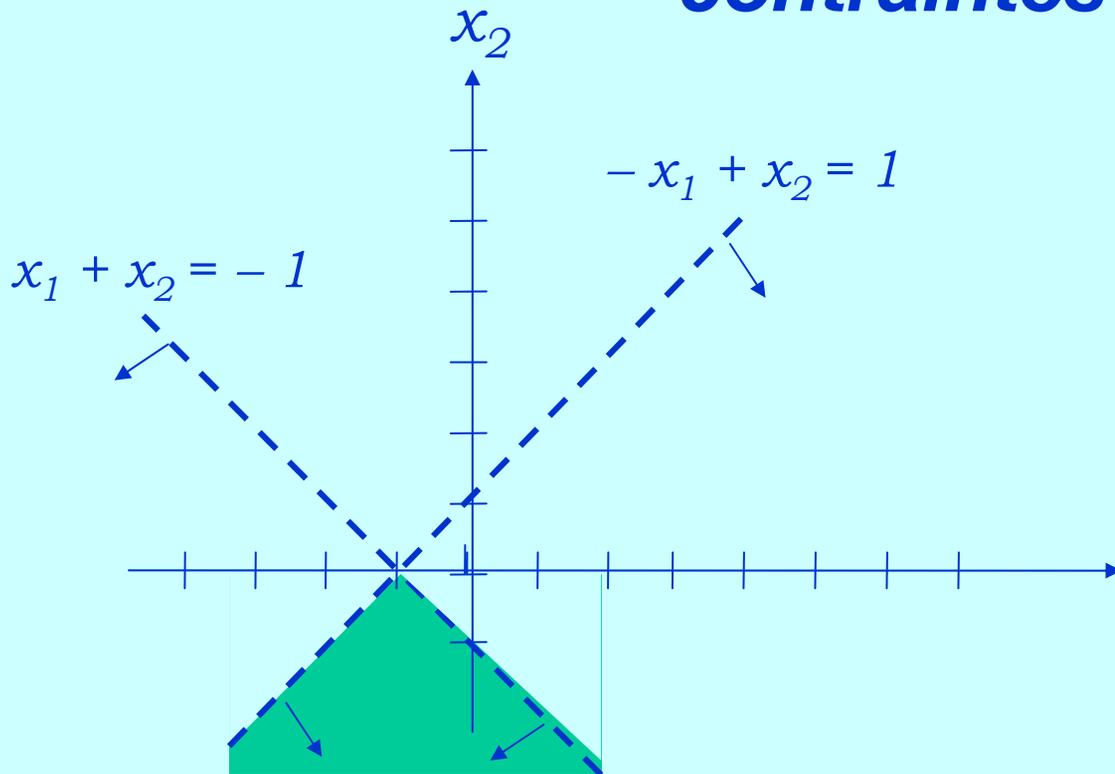
**\cap des hemi
plans est vide**

$$\begin{aligned}x_1 + x_2 &\leq 5 \\-2x_1 + 3x_2 &\geq 6 \\x_1 - x_2 &\geq 1 \\x_1, x_2 &\geq 0\end{aligned}$$

Un dernier cas spécial

- **Région admissible vide** \Rightarrow

contraintes incompatibles



2^{ème} cas :
contrainte de
non négativité
pas satisfaite

$$\begin{array}{l} x_1 + x_2 \leq -1 \\ -x_1 + x_2 \leq 1 \end{array}$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

Généralisation

- **Problème à $r > 2$ variables de décision \Rightarrow solution graphique ?!?!**
- **Vocabulaire suggéré par la méthode graphique :**
 - 1 - *région admissible : région convexe d'un espace de dimension r (polyèdre convexe)*
 - 2 - *un point $P \in$ à l'intersection de $s \geq 2$ hyperplans représentant les contraintes est un point extrême du polyèdre*

Généralisation

- **Problème à $r > 2$ variables de décision \Rightarrow solution graphique ?!?!**
- **Vocabulaire suggéré par la méthode graphique :**
 - 3 - *solution optimale*:
 - » **unique** \Rightarrow **point extrême du polyèdre**
 - » **infinité de solutions optimales** \Rightarrow **frontière du polyèdre = hyperplan de dimension $< r$ (la valeur de la f. o. est unique)**

Méthode du Simplexe

- ***Méthode exacte et itérative***
- ***Parcours des points extrêmes jusqu'à trouver la (les) solution(s) optimale(s), si en existe***
- ***Identification des cas de contraintes incompatibles***
- ***Basée sur l'algèbre des matrices***